

Sculptures de jeux Robinia

KOMPAN
DESIGNSTUDIO



SCULPTURES DE JEUX UNIQUES SUR MESURE



Fait sur mesure

EN COMPRENANT VOTRE RÊVE

Les écoles souhaiteront peut-être avoir une sculpture de jeux qui symbolise la sagesse et l'apprentissage. Une communauté locale souhaitera peut-être que sa sculpture de jeux raconte une histoire sur la communauté, pour créer un pont entre les générations.



TROUVER LE CONCEPT PARFAIT

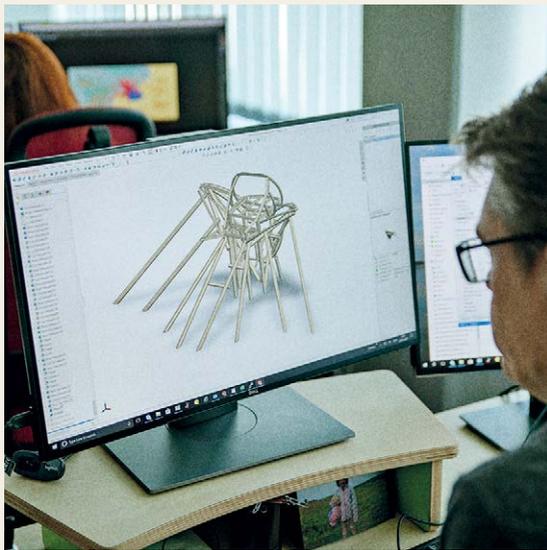
Ensemble, nous trouvons le concept parfait pour votre histoire. Pour l'école qui veut symboliser la sagesse, nous pouvons choisir le concept du hibou.

RECHERCHE DES ÉLÉMENTS DE CONCEPTION

Ensuite, l'équipe de conception étudiera les différents phénomènes afin de trouver les éléments qui mettent en valeur votre histoire. Pour un hibou, les yeux sont essentiels.

ESQUISSEZ LES IDÉES

Nous vous livrons les premières esquisses pour tester des idées et trouver le design qu'il vous faut.



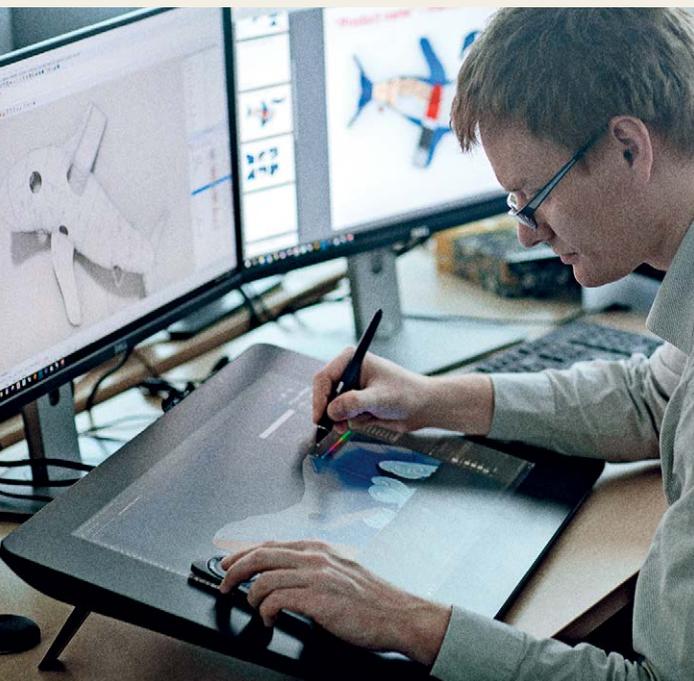
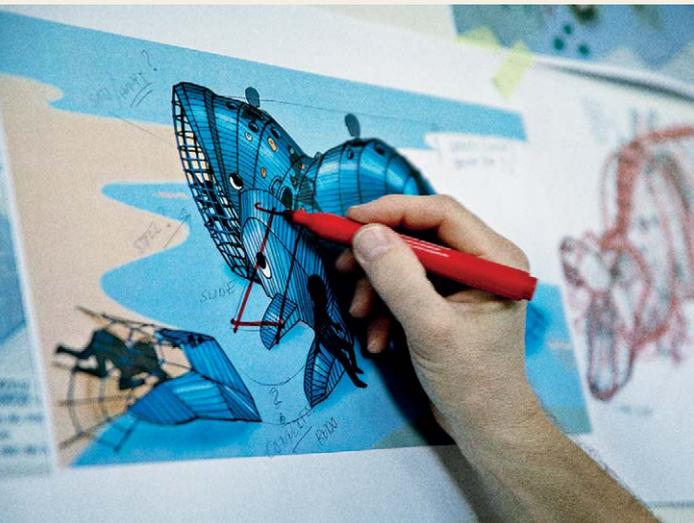
DES JEUX LUDIQUES
CONCEPTION TECHNIQUE FINALE
Votre sculpture de jeux contient tout un éventail d'équipements ludiques que nous avons inventés depuis près d'un demi-siècle. Les ingénieurs créent une esquisse pour s'assurer que la sculpture de jeux est saine et sécurisée pour les enfants.



CONSTRUCTION DE LA SCULPTURE DE JEUX
Les artisans qualifiés construisent la sculpture de jeux de vos rêves, en coordination avec les concepteurs et les ingénieurs, pour un résultat parfait.



INSTALLATION
Les différents éléments sont démontés, transportés et reconstruits sur place par nos collaborateurs qualifiés. Avec nos équipes expérimentées, rien n'est laissé au hasard.



Conception de votre aire avec une sculpture de jeux

Afin de concevoir la sculpture de jeux idéale, nous cherchons à comprendre l'histoire de votre région, son récit, son environnement immédiat, les utilisateurs, leurs tranches d'âges, leur diversité, et bien d'autres facteurs.

Ensuite, nous vous proposerons une première idée conceptuelle, avant de vous soumettre des esquisses plus détaillées. Nos architectes et concepteurs déploient toute leur créativité et donnent le meilleur d'eux-mêmes, il est donc essentiel de leur accorder du temps pour qu'ils accomplissent cette tâche au meilleur de leurs capacités.

Enfin, nous vous présenterons une visualisation détaillée de la sculpture de jeux Robinia idéale qui répondra parfaitement à vos besoins. Ce processus nous permet de vous garantir une sculpture de jeux adaptée qui sera au service de votre communauté pendant les décennies à venir.





Des jeux à foison pour développer le corps, l'esprit, et les amitiés

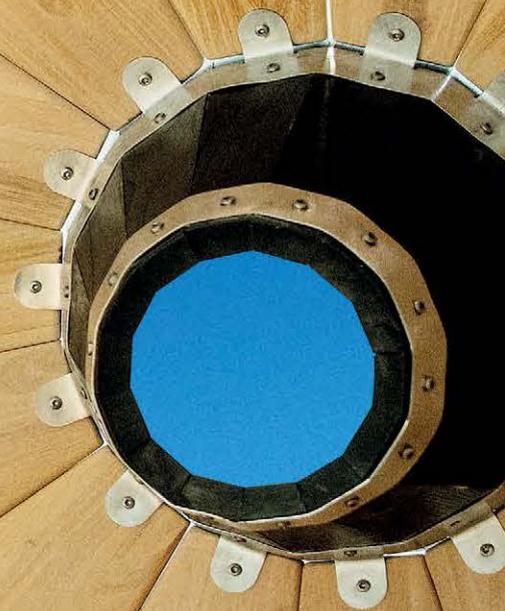
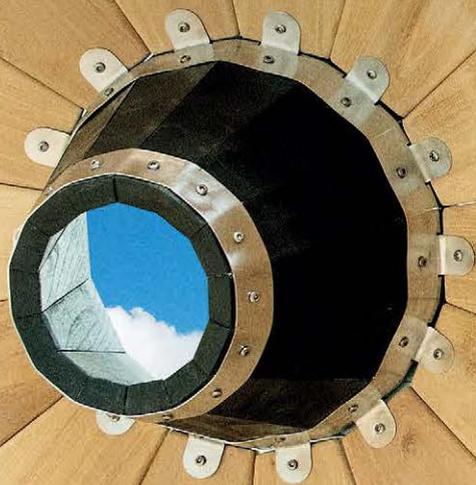
Nos sculptures de jeux s'apparentent non seulement à des oeuvres d'art, mais elles fonctionnent également de fonctionnalités ludiques innovantes développées par nos équipes depuis plus d'un demi-siècle.

Grâce à ces caractéristiques, nous offrons aux enfants une véritable invitation au jeu et les incitons à revenir jouer, tout en développant leurs aptitudes physiques, sociales, cognitives et créatives, essentielles à la vie quotidienne. Puis nous intégrons des activités de jeux pour tous les enfants, quelles que soient leurs capacités. Tout le monde est inclus.

*Plus que du plaisir,
plus que de l'art
- l'art du plaisir*



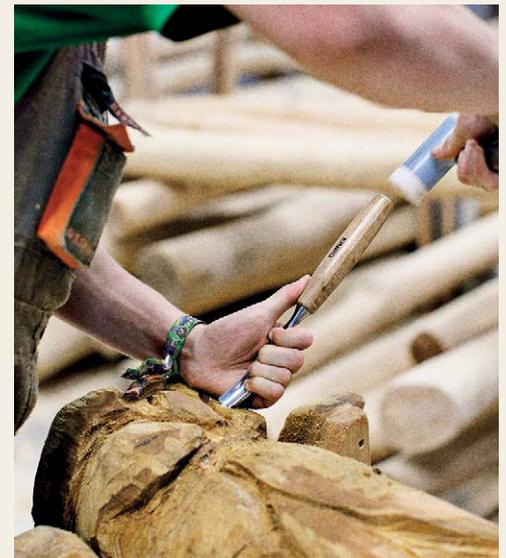
*De conception artisanale,
comme des meubles raffinés...*





Parce que les enfants méritent les meilleurs jeux

Les sculptures de jeux sont créées par des artisans qualifiés et spécialistes du bois, à l'œil affûté et aux mains habiles, qui le transforment en objets tout à fait singuliers. Grâce à la passion et à l'expertise de nos collaborateurs, les sculptures prennent la forme de meubles raffinés aux finitions élégantes.



Né pour transmettre

Développer le corps, l'esprit et les amitiés











Le Hibou

Un symbole de sagesse

C'est le jour de la rentrée après de longues vacances d'été. Charlie et Mary prennent leurs livres et regardent par la fenêtre de la bibliothèque de l'école. Le soleil leur donne une folle envie d'abandonner leur lecture pour aller jouer dehors. Au loin, au pied d'une colline verdoyante entourée de jeunes bouleaux argentés, se dresse quelque chose qu'ils n'ont encore jamais vu : un hibou géant bleu, jaune et gris. Les deux enfants le trouvent absolument grandiose.

« C'est drôle, dit Mary, ici nous étudions les hiboux et il

y en a un gigantesque là-bas. »

Tout en ramassant son livre, Charlie observe les grands yeux jaunes qui ont déjà attiré l'attention de quelques jeunes enfants. « Si on va voir ce que c'est, peut-être que ça pourra compter comme des devoirs ? »

Le hibou est gigantesque et les deux enfants l'escaladent : Mary utilise le pont de corde et Charlie grimpe à la force de ses bras.

« Ça ressemble au logo de notre école, dit Charlie.

« C'est parce que le hibou est sage », ajoute Mary.

« D'après le livre, il existe 216 rapaces différents, la chouette hulotte, la chouette effraie, le harfang des neiges... »

« Et la chouette en bois, donc 217 ! » ajoute Charlie, tandis que les deux amis continuent leur apprentissage par le jeu. Le hibou était un animal à la fois sage et merveilleux. Pendant de nombreuses années, l'oiseau de bois fut un excellent professeur malgré son silence.



Des jeux à foison

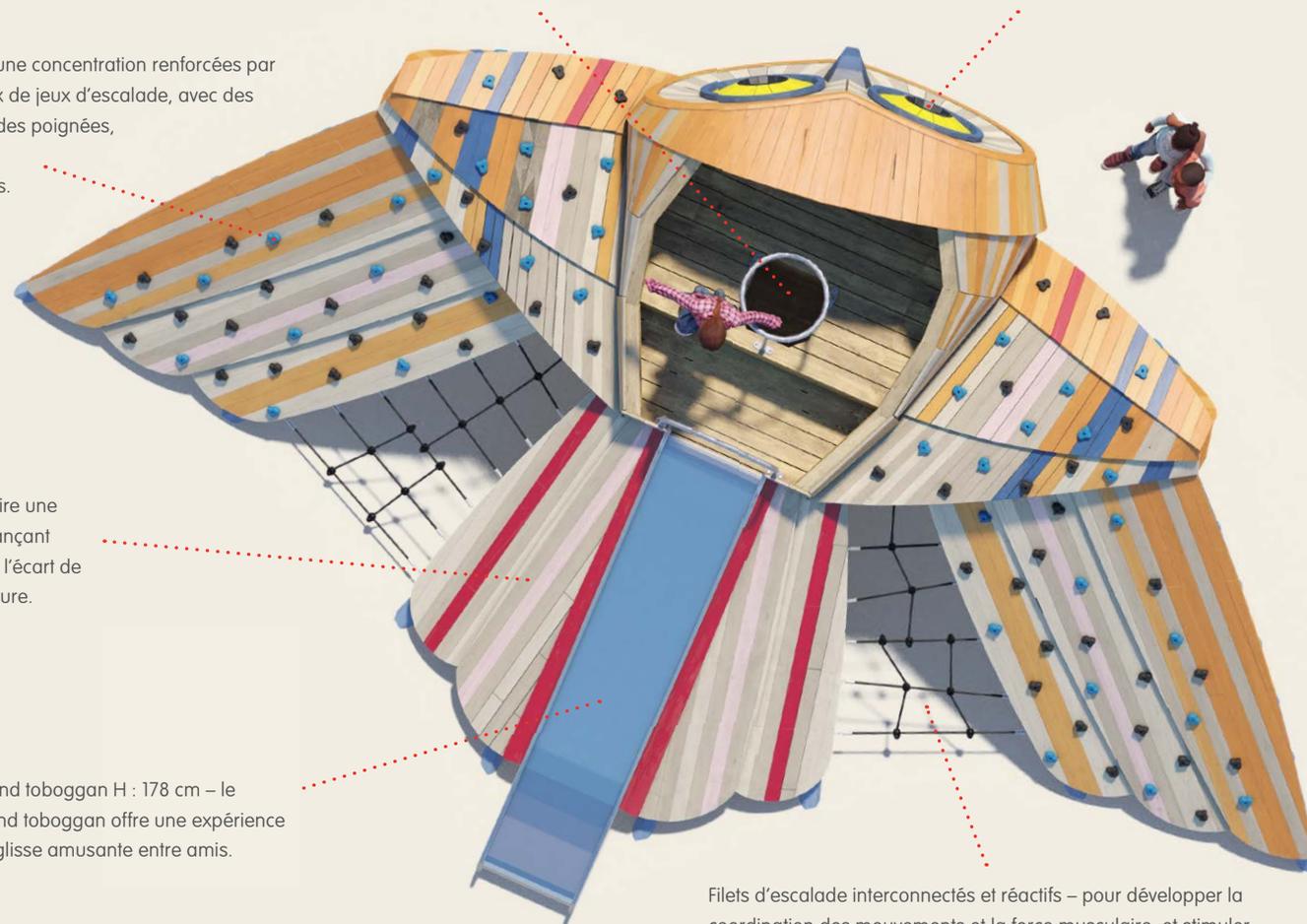
Une dextérité et une concentration renforcées par plusieurs niveaux de jeux d'escalade, avec des supports variés, des poignées, des filets et des surfaces inclinées.

Hamac – pour faire une pause en se balançant avec des amis, à l'écart de l'agitation extérieure.

Grand toboggan H : 178 cm – le grand toboggan offre une expérience de glisse amusante entre amis.

Labyrinthe de plateformes – pour escalader et ramper jusqu'au sommet.

Les yeux – pour observer le monde à travers les yeux d'un hibou.



Filets d'escalade interconnectés et réactifs – pour développer la coordination des mouvements et la force musculaire, et stimuler l'interaction sociale avec les autres enfants à travers le filet transparent.

Sculpture de jeux LE HIBOU

Le Hibou offre des jeux à 360 degrés pour les enfants à partir de 4 ans. Les poignées et les filets d'escalade placés stratégiquement sur les ailes et le corps permettent de développer l'équilibre, la coordination des mouvements et la force musculaire. La plateforme supérieure est également accessible à travers un labyrinthe de plateformes, dans le ventre du Hibou.

Depuis la plateforme supérieure, les enfants ont un aperçu du monde vu à travers les yeux du Hibou et peuvent vivre des sensations fortes en glissant ensemble sur le grand toboggan. Un hamac caché sous la queue permet de faire une petite pause en se balançant.

SPÉCIFICATIONS POTENTIELLES :

Âge : 4 ans et +

Hauteur totale : 362,5 cm

Zone de sécurité : 84,8 m²

Hauteur de chute maxi. : 290 cm



La migration des baleines

Un océan de possibilités

DEUX BALISES

(TOUPIES PEINTES EN ROUGE) DIVISENT LA ZONE EN PLUSIEURS ENVIRONNEMENTS THÉMATIQUES PROPOSANT UN LARGE ÉVENTAIL D'ACTIVITÉS

UN VOYAGE DE 5 000 KM

CHAQUE ANNÉE, LA BALEINE PART À LA RECHERCHE DE NOURRITURE ET EFFECTUE UN VOYAGE DEPUIS LES EAUX CHAUDES ET TROPICALES DE L'OcéAN PACIFIQUE, JUSQU'ÀUX BANCs DE PLANCTON DE L'ARCTIQUE, EN PASSANT PAR LA CÔTE OUEST DE L'AMÉRIQUE DU NORD.

AMÉRIQUE CENTRALE

GRIMPEZ SUR LE CACTUS EN UTILISANT SES POIGNÉES ARRONDIES, EMPRUNTEZ LE PONT AU SOMMET DU VOLCAN, PUIS SUIVEZ LA PISTE DE LA COULÉE DE LAVE.

PRODUIT HÉROS: LA BALEINE
ESCALADE, GLISSADE, DÉCOUVERTES.
L'AVENTURE POUR TOUS LES ÂGES ET
TOUTES LES CAPACITÉS

DAUPHINS

JEUX SUR RESSORTS POUR
LES TOUT-PETITS

L'ARCTIQUE

IGLOO – À LA FOIS UNE STRUCTURE D'ESCALADE ET UN ABRI POUR SE DÉTENDRE, JOUER ET SE SOCIABILISER EN CERCLE PLUS RESTREINT

ICEBERGS SUR RESSORTS

SENS DE L'ÉQUILIBRE + AMUSEMENT POUR PLUSIEURS ENFANTS

CHAMPS MAGNÉTIQUES

L'ATTRACTION MAGNÉTIQUE DE LA TERRE AIDE LES BALEINES À S'ORIENTER DANS L'OcéAN – ICI SUR LA ZONE BALISÉE, LES JEUNES ESPRITS INVENTIFS PEUVENT SE DÉPLACER DU POINT A AU POINT B GRÂCE À DES JEUX COMME LA MARELLE.

AMÉRIQUE DU NORD

TIPI, CHEMINÉE, BALANÇOIRE ET POUTRES D'ÉQUILIBRE, UNE ESCALE AU COURS DU VOYAGE POUR LES JEUX DE RÔLE, ET LES ACTIVITÉS PHYSIQUES ET SOCIALES.







La Baleine

Océans de jeux

« On dirait des balanes ! », s'exclame Kris en s'accrochant aux poignées d'escalade aux couleurs vives qui recouvrent, tels des coquillages, les flancs bleus de la baleine. Elle entend Jenny et Joe rire depuis le ventre de l'animal. Ils se sont servis du filet pour grimper dans la bouche béante de la baleine et explorer l'intérieur. Joe est coincé dans les membranes, étape obligatoire pour rejoindre Jenny sur la plateforme. Il atteint le sommet grâce à sa force et à la coordination de ses mouvements pour descendre avec son amie sur le grand toboggan.

« Il y a tellement d'endroits où s'asseoir et regarder ! dit Kris, mais ce que je préfère par-dessus tout c'est la couleur bleue de la baleine. »

« J'adore ses dents, elles sont gigantesques », ajoute Joe.

À l'âge de cinq ans, Joe n'a jamais vu une vraie baleine, mais dans sa petite ville natale, on les connaît bien. Chaque été, alors que les mers se réchauffent plus au Sud, les baleines se dirigent vers les eaux plus froides du Nord. Pendant cette période, de nombreux bateaux de pêche sillonnent la côte et transportent

avec eux des personnes dotées de jumelles et de caméras, qui se réjouissent d'approcher de si près ces grands mammifères. Le conseil municipal local a donc décidé que la pièce maîtresse de la nouvelle aire de jeux serait la baleine ! Dans les voitures des familles passant sur l'autoroute voisine, certaines questions innocentes émergent souvent de la banquette arrière : « Gee, je vois une baleine, est-ce qu'on peut se rapprocher un peu ? » Oui, et même de très près !

Des jeux à foison

La descente en rappel – un accès difficile qui fait appel à la coordination des mouvements et aux muscles du haut du corps.

Corde d'escalade – Une escalade amusante et stimulante pour accéder à la perche de feu, et un excellent point de rencontre.

Tenir en équilibre sur le dos bossu de la baleine – pour développer la proprioception avec des tas d'amis.

La perche de feu H : 108 cm – pour les casse-cous qui aiment la vitesse.

Les poignées d'escalade – lancez-vous des défis à travers plusieurs parcours d'escalade et niveaux de difficulté.

Grand toboggan H : 138 cm – pour partager une expérience de glisse palpitante avec un ami.

Filet d'escalade en 3 dimensions – les membranes du filet permettent de se suspendre par les bras et de faire des rencontres.

Sculpture de jeux LA BALEINE

La grande baleine offre des expériences ludiques physiquement stimulantes pour les grands et les petits enfants à partir de 4 ans. Le filet d'escalade en 3 dimensions à l'intérieur de la bouche est recouvert de membranes, ce qui en fait l'endroit idéal pour les rencontres et l'interaction sociale. La récompense pour avoir grimpé le filet consiste à vivre une expérience

passionnante de glisse sur le grand toboggan avec un ami. L'extérieur de la Baleine est recouvert de poignées d'escalade pour offrir une infinité de parcours de grimpe et développer la coordination des mouvements et la force musculaire de l'enfant.

SPÉCIFICATIONS POTENTIELLES :
Âge : 4 ans et +
Hauteur totale : 300 cm
Zone de sécurité : 95 m²
Hauteur de chute maxi. : 300 cm



Le Voyage

Explorer l'histoire

VOYAGER

EN BATEAU ET EN TRAIN.



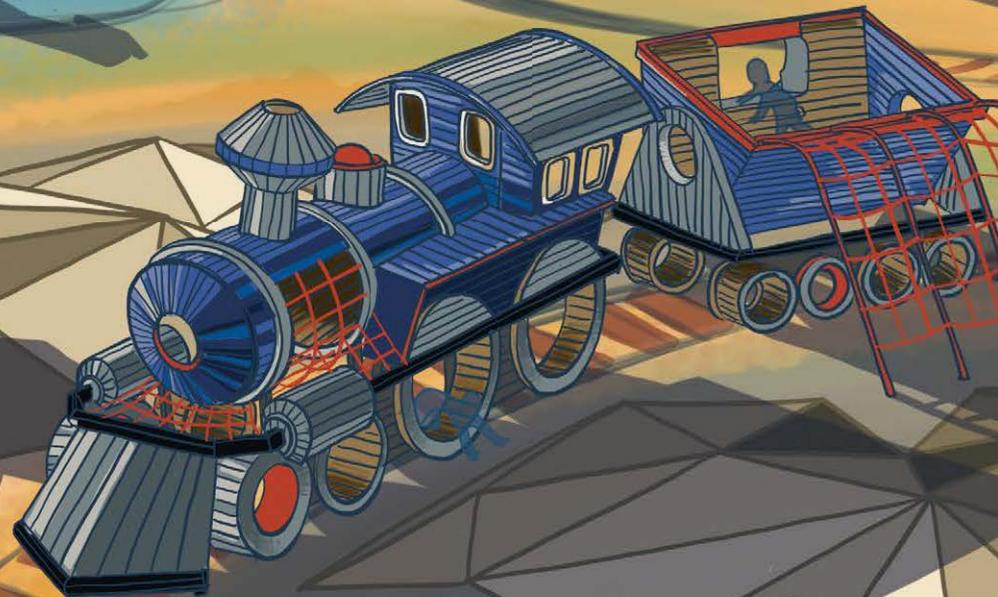
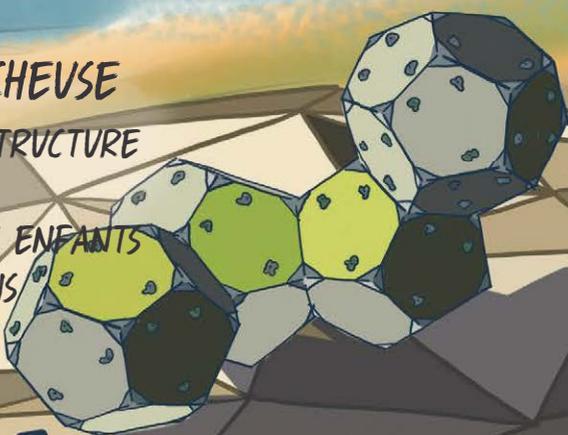
LA CALÈCHE

- ADAPTÉE AUX TOUT-PETITS
- JEUX DE RÔLE
- MOTRICITÉ



FALAISE ROCHEUSE

- UNE SUPER STRUCTURE D'ESCALADE
- ADAPTÉE AUX ENFANTS DE 8 À 13 ANS



TRAIN LANCÉ À TOUTE VITESSE

- PLUSIEURS ACTIVITÉS PHYSIQUES
- JEUX DE RÔLE ET ACTIVITÉS SOCIALES
- COOPÉRATION
- ZONE DE DÉTENTE
- DESIGN DYNAMIQUE
- SCÈNE DE JEUX DE RÔLES

LA VOIE FERRÉE - UN PARCOURS POUR LES ENFANTS
PONT INSTABLE + PONT SUSPENDU
= DES OBSTACLES À SURMONTER



LES COLLINES – GRAND FILET
= JEU PHYSIQUE POUR LES AVENTURIERS

PETITE FERME
– JEUX DE RÔLE
JEUX DE SABLE ET D'EAU

FLEURS
= TOUPIES
– SOCIALISATION
– PLAISIR PARTAGÉ

BALANÇOIRES
– BALANÇOIRE NID D'OISEAU
– DOUBLE BALANÇOIRE

CAISSES TOMBÉES DU WAGON
– UN ACCIDENT RÉALISTE
– ESPACE DESTINÉ À STIMULER LA CRÉATIVITÉ
DES ENFANTS ET À LES AIDER À IMAGINER
DE NOUVEAUX JEUX

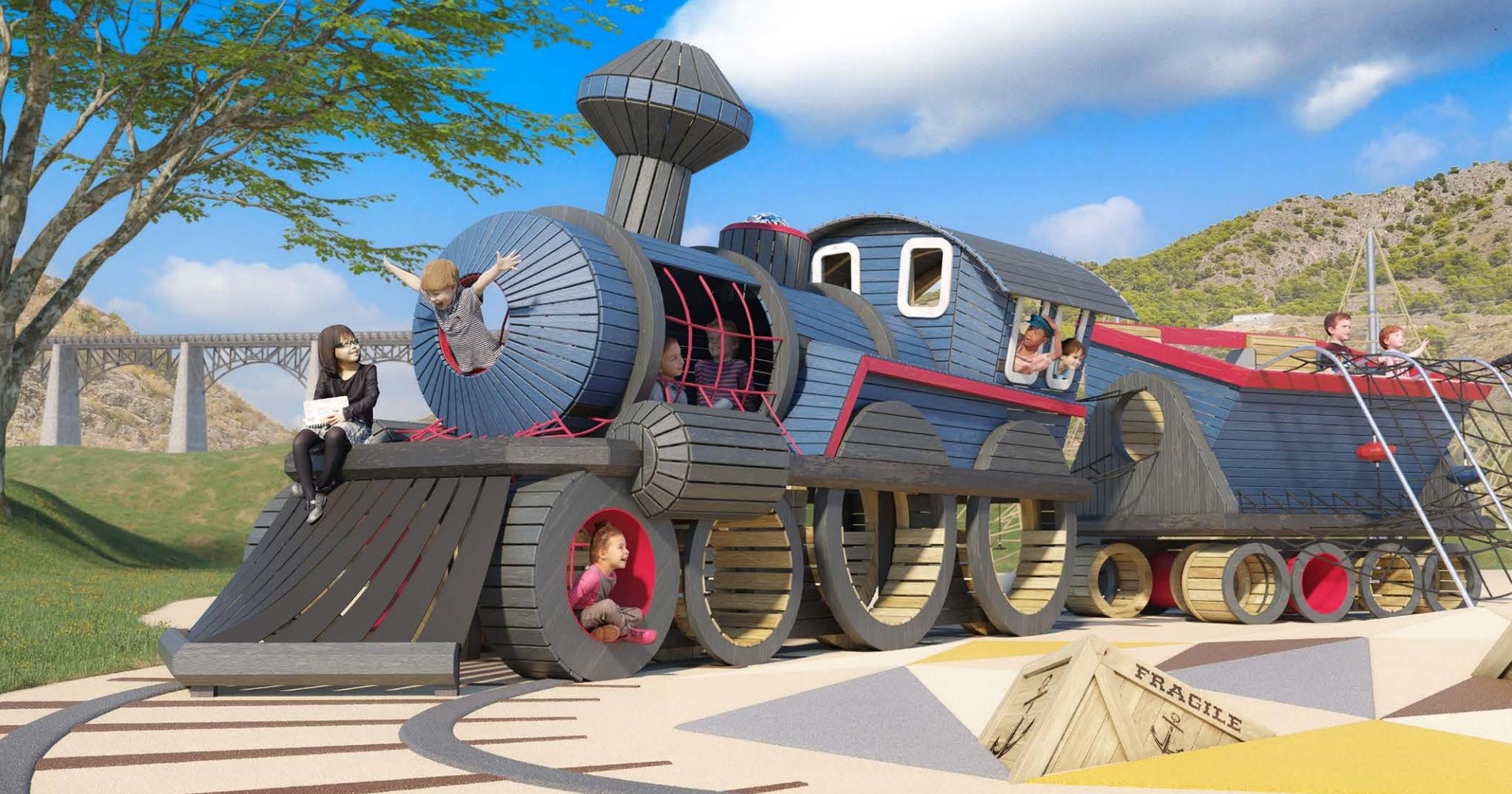




FRAGILE

EXPRESS
DELIVERY

NOT
FLAMMABLE



Le Train

En route vers l'inconnu

Sur Terre, où que vous vous trouviez, les trains se ressemblent, mais chacun d'entre eux est différent à sa manière ; endossez différents rôles pour servir un même objectif : cheminer vers une destination. Ils transportent des personnes, des liquides, des matériaux et, pour James et Tom, des tonnes et des tonnes de jeux !

« La machine surchauffe ! » s'écrie James en montant à bord de l'engin. « Poursuivons notre route. »

« Tu veux dire nos rails », corrige Tom.

La locomotive d'inspiration occidentale « Puffing Billy »

est prête à partir, embarquant les enfants de la petite ville américaine pour un voyage historique qui fait écho à l'histoire de leur pays, qui a accueilli des gens du monde entier et qui a été transformé par le chemin de fer. Tel un cheval de fer, la machine à vapeur a apprivoisé les prairies qui s'étendaient à perte de vue. Ce sont les compagnies de chemin de fer qui décidaient quand et où ces trains s'arrêtaient pour s'approvisionner en eau, en bois et en charbon ; ces points d'arrêt stratégiques devinrent les noyaux de villes nouvelles. La structure de jeux en bois est le cœur de la nouvelle

aire de jeux et acquiert une importance capitale pour tous les enfants qui y jouent. Marianne et Billie Jean montent à bord.

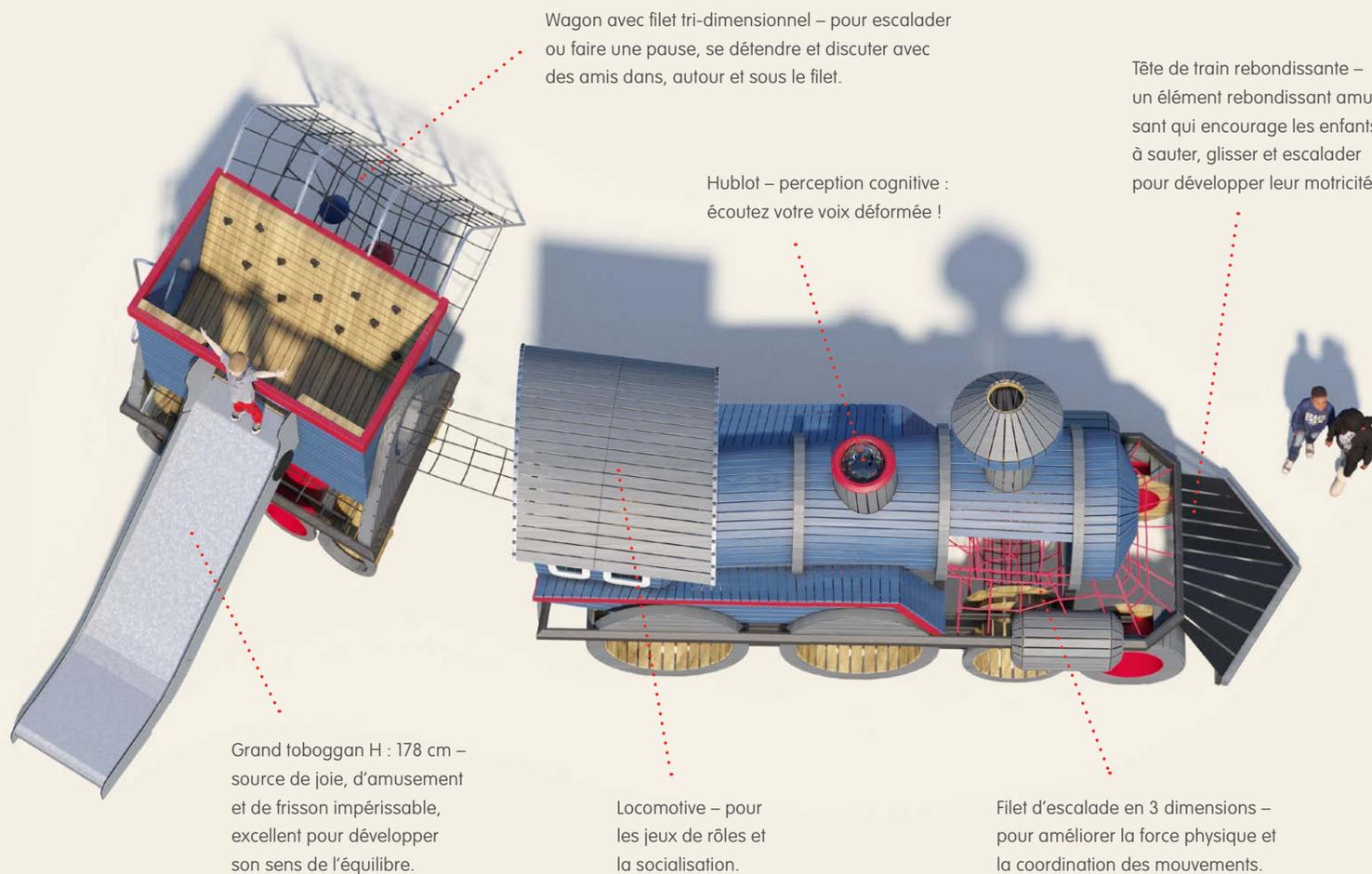
« Où allons-nous ? » demandent les filles d'une seule voix.

« Jusqu'au bout de la ligne », dit Tom.

« On y arrive quand ? » demande Marianne.

« Quand nos parents nous appellent pour manger », répond James en jetant une autre bûche imaginaire dans la chaudière de la locomotive.

Des jeux à foison



Sculpture de jeux LE TRAIN

Le Train et le Wagon offrent une expérience de jeux amusante et stimulante pour les grands et les petits enfants à partir de 4 ans. Dans la cabine du conducteur, un grand tableau de bord favorise les jeux de rôle et la réflexion logique. La Chaudière de la locomotive est un espace circulaire à travers lequel les enfants peuvent grimper. Un filet

en 3 dimensions permet d’accéder à l’espace sous le train. En plus de stimuler le développement du langage par des jeux de rôle imaginatifs, le Wagon favorise le jeu physique avec l’escalade et la glisse. Aussi bien à l’intérieur qu’à l’extérieur, tous les points de rencontre encouragent l’interaction sociale.

SPÉCIFICATIONS POTENTIELLES :

Le Train

Âge : 4 ans et +

Hauteur totale : 341 cm

Zone de sécurité : 50 m²

Hauteur de chute maxi. : 150 cm

Wagon

Âge : 4 ans et +

Hauteur totale : 255,6 cm

Zone de sécurité : 55 m²

Hauteur de chute maxi. : 210 cm



À l'ère du Jurassique

PRODUIT HÉROS – CENTRE
DE GRAVITÉ DE LAIRE DE JEUX

Le compagnon de jeu préhistorique

EXPLORER
ET S'ÉVADER

ACTIVITÉ D'ESCALADE SUR
LE THÈME DES INSECTES

SENTIER D'AVENTURIER

AMÉLIORE LA CONDITION PHYSIQUE
(PONT INDIANA ROBINIA + ENSEMBLE
D'ÉCHASSES) – PARCOURS D'ÉQUILIBRE
– FORCE ET ENDURANCE

NÉNUPHARS SUR RESSORTS

– ÉLÉMENTS PERSONNALISÉS IMITANT
LE REMOUS SUR LES VAGUES

BAC À SABLE – JEU ADAPTÉ AUX TOUT-PETITS

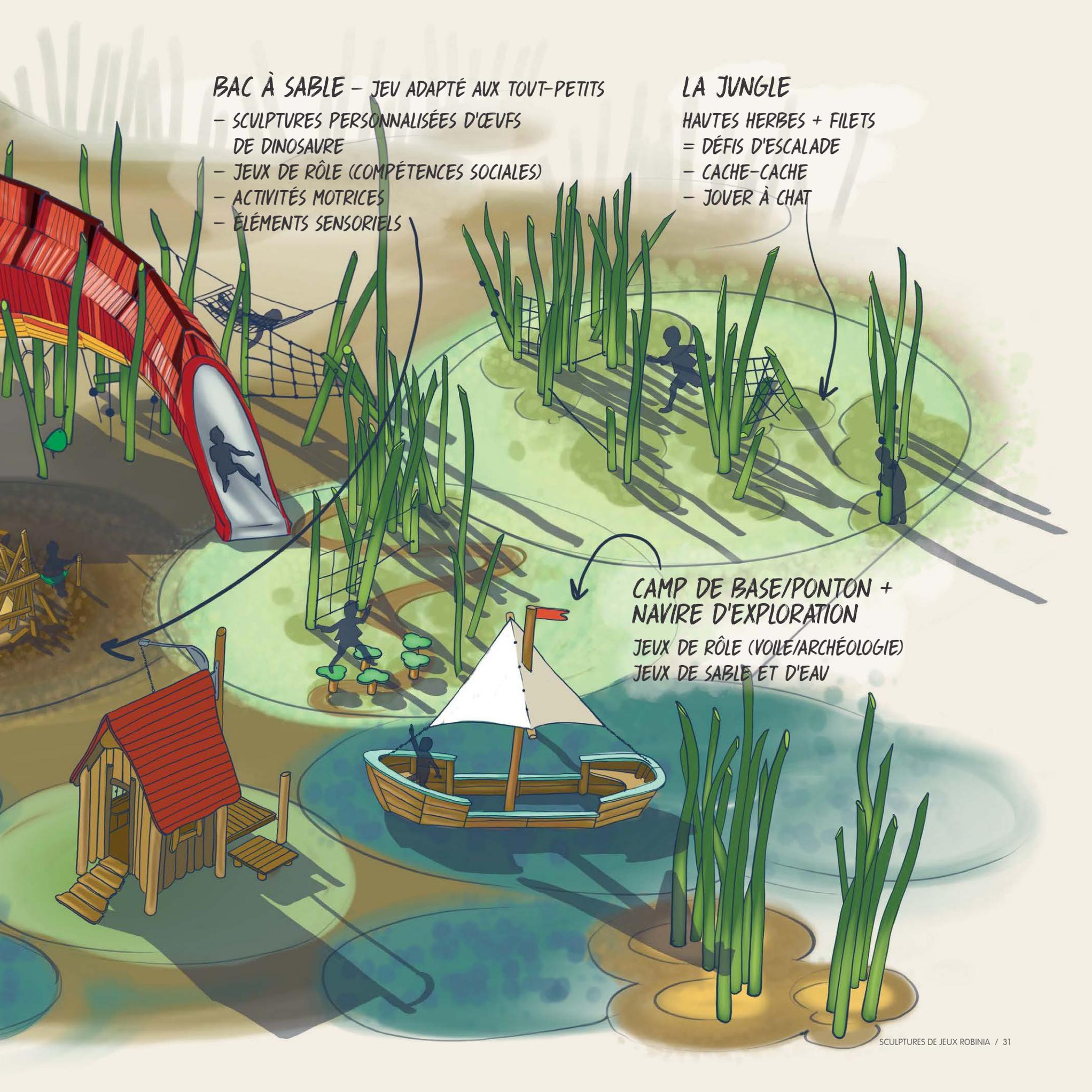
- SCULPTURES PERSONNALISÉES D'ŒUFS DE DINOSAURE
- JEUX DE RÔLE (COMPÉTENCES SOCIALES)
- ACTIVITÉS MOTRICES
- ÉLÉMENTS SENSORIELS

LA JUNGLE

- HAUTES HERBES + FILETS = DÉFIS D'ESCALADE
- CACHE-CACHE
- JOUER À CHAT

CAMP DE BASE/PONTON + NAVIRE D'EXPLORATION

- JEUX DE RÔLE (VOILE/ARCHÉOLOGIE)
- JEUX DE SABLE ET D'EAU









Le Dinosaur

Un voyage dans le temps

Pour la première fois depuis 66 millions d'années, un dinosaure gigantesque domine le paysage. S'il n'était pas de bois, il ne ferait qu'une bouchée du petit James. James connaît le film, collectionne les jouets de dinosaures, mais il n'a jamais rien vu de tel. Il n'est jamais tombé sur une bête aussi immense et n'aurait jamais imaginé glisser le long de sa longue queue-toboggan. Tandis que James se précipite à l'intérieur du corps du dinosaure, les rayons du soleil percent à travers les lattes de bois et lui donnent le sentiment d'être un véritable aventurier. À l'extérieur, les tiges vertes s'apparentent aux prairies de l'époque des dino-

saures, donnant un souffle de réalisme à cette sculpture en 3 dimensions.

Le père de James s'avance sur l'énorme patte arrière, passe sa tête à travers l'ouverture et rugit dans le corps du dinosaure. Des cris de surprise, de frisson et de joie se font entendre. Derrière lui, Karen sort sa tête d'un énorme œuf en bois. « Qu'est-ce que c'était ? » hurle-t-elle avant d'éclater de rire.

Le dinosaure et ses œufs sont idéalement placés. Il y a trente ans, des enfants qui jouaient dans l'ancienne carrière d'argile tombèrent nez à nez avec un petit fossile. Les experts arrivèrent peu de temps après,

et pour leur plus grande joie, ils découvrirent d'autres fossiles et os, ce qui confirma leur théorie : la région était un terrain de jeux riche pour les gigantesques dinosaures pendant l'ère du Jurassique. Aujourd'hui, des dizaines d'années plus tard, la zone est entièrement « nettoyée » et il est temps de lui rendre un peu de son passé. Le conseil municipal a alors songé : quelle meilleure idée qu'un espace ludique qui donnerait libre cours à l'imagination des enfants et ferait écho à la fois à un passé géologique lointain et à l'avenir de leur ville ?



Des jeux à foison

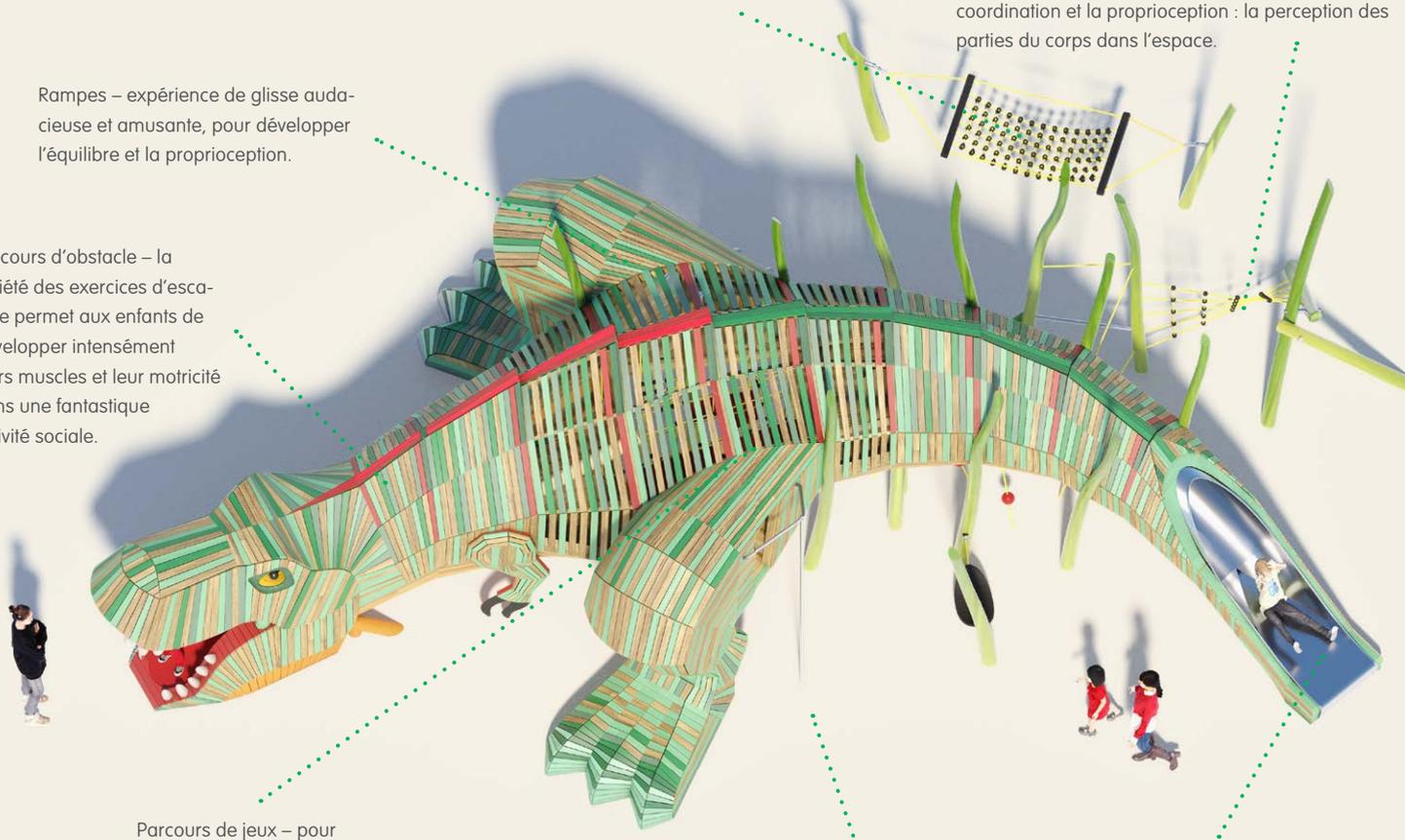
Rampes – expérience de glisse audacieuse et amusante, pour développer l'équilibre et la proprioception.

Parcours d'obstacle – la variété des exercices d'escalade permet aux enfants de développer intensément leurs muscles et leur motricité dans une fantastique activité sociale.

Parcours de jeux – pour développer la force et la coordination des mouvements.

Hamac – l'endroit idéal pour se balancer et se suspendre entre amis, développant la perception spatiale.

Filet d'agilité – escalader, tenir en équilibre ou ramper vers le haut, vers le bas et à travers le filet stimule la coordination et la proprioception : la perception des parties du corps dans l'espace.



Perche de feu – glissez audacieusement vers le sol et vivez des sensations fortes ! Le saut vertical favorise une bonne densité osseuse.

Le toboggan en tube – une expérience de glisse rapide et palpitante dans le toboggan du tunnel incurvé. Et un excellent exercice pour l'équilibre.

Sculpture de jeux LE DINOSAURE

Le grand dinosaure est une structure aux caractéristiques de jeux fascinantes pour les grands et les petits enfants à partir de 6 ans. Pour atteindre le toboggan et vivre l'expérience à la fois amusante et palpitante de glisser dans la queue du dino-

saure, les enfants doivent grimper dans sa bouche et se frayer un chemin au-dessus des membranes, à travers les filets et les cerceaux, en utilisant leur force physique, leur coordination, leur sens de l'équilibre et de l'anticipation.

SPÉCIFICATIONS POTENTIELLES :

Âge : 6 ans et +

Hauteur totale : 415 cm

Zone de sécurité : 100 m²

Hauteur de chute maxi. : 250 cm



Au bord de la mer

L'île aux mouettes





Le Phare

Des rayons de joie

Le logo de la ville et l'insigne de l'école arborent un phare majestueux. C'est aussi le nom d'une boulangerie et d'une brasserie – et maintenant, il occupe une place centrale dans l'aire de jeux ! Les phares, qu'ils soient réels ou ludiques, font partie intégrante de la vie quotidienne des habitants du petit port.

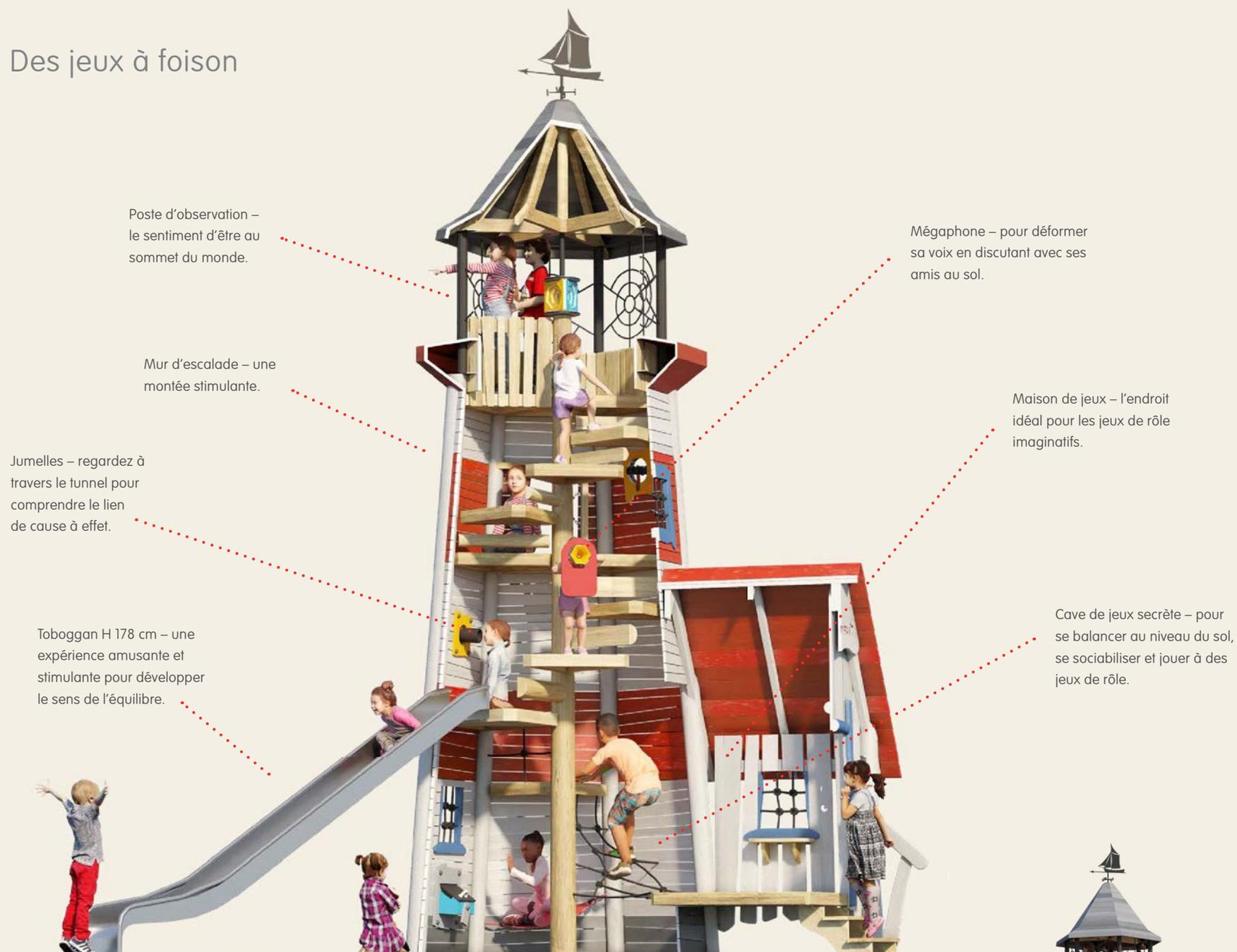
Malgré la brume matinale sur les poignées d'escalade, Sally et Marcus adorent grimper jusqu'au sommet. « Je vais dire des couleurs, et tu ne devras utiliser que celles-ci pour grimper », dit Marcus tandis que Sally s'approche prudemment de la porte, suspendue à trois mètres au-dessus du sol. « Rouge, bleu, bleu, noir, rouge », dit-il. Marcus emprunte les escaliers en colimaçon pour monter jusqu'au sommet. Chaque jour, sur le chemin de l'école, ils déposent leurs sacs à dos

et grimpent jusqu'au poste d'observation pour observer l'horizon. À l'école, ils raconteront ce qu'ils ont vu devant toute la classe. Ils ne se lassent jamais de cette expérience parce qu'ils savent qu'avant la fin de la journée, ils y retourneront, aux côtés de leurs camarades. Au loin, la cloche de l'école sonne.

« Premier arrivé ! » crie Sally. Marcus descend immédiatement quelques marches et se précipite sur le toboggan. Sally le suit d'un pas tranquille. « J'ai gagné », déclare Marcus, savourant fièrement sa victoire. « Je t'ai laissé gagner », répond Sally en ramassant son cartable. D'un air malicieux, elle ajoute : « Je voulais juste que tu essuies le toboggan ! » C'était la première leçon du jour pour Marcus.



Des jeux à foison



Sculpture de jeux LE PHARE

Le Phare offre une multitude d'activités ludiques et de défis physiques pour les enfants à partir de 4 ans. En accédant au Phare depuis la maisonnette ou l'entrée secrète sous le toboggan, les enfants peuvent grimper au

sommet et découvrir tous les jeux sur leur parcours. Le mur d'escalade à l'extérieur du phare offre un défi physique : pour atteindre le sommet, les enfants développent leur coordination et leur force physique.

SPÉCIFICATIONS POTENTIELLES :

Âge : 4 ans et +
Hauteur totale : 628,5 cm
Zone de sécurité : 42 m²
Hauteur de chute maxi. : 300 cm



Rêves de campagne

Cultiver le corps et l'esprit

OFFRIR UNE VÉRITABLE EXPÉRIENCE AGRICOLE
ET DÉVELOPPER SES COMPÉTENCES SENSORIELLES.
VÉRITABLES ÉLÉMENTS NATURELS AVEC TOUS
LES ÉQUIPEMENTS AGRICOLES

ROSEAUX
FILET D'ESCALADE
ZONE DE JEUX LIBRES

BAC À SABLE
POUR S'ENTRAÎNER
À CULTIVER
DES PLANTES

PUIVS ET PLANTATIONS
EXPÉRIENCE AGRICOLE AVEC
DES ÉLÉMENTS NATURELS
(EAU ET SABLE)
- MOTRICITÉ
- COOPÉRATION

CHAMPS AGRICOLES
CHAQUE CHAMP - UNE ACTIVITÉ DIFFÉ-
RENTE PLUSIEURS PISTES TRANSVERSALES
- PENSÉE CRÉATIVE
- FORCE PHYSIQUE



L'ÉTANG

CANARDS SUR RESSORTS
ÉLÉMENTS DE JEUX

ROTATIFS

- SOCIALISATION
- SENS DE L'ÉQUILIBRE

CAMION

LE PRODUIT HÉROS ADAPTÉ
AUX ENFANTS D'ÂGE SCOLAIRE
LARGE ÉVENTAIL D'ACTIVITÉS

- JEUX DE RÔLE
- COMPÉTENCES COGNITIVES
- FORCE PHYSIQUE

DOMAINE AGRICOLE

GRANGE ET TRACTEUR

- JEUX PHYSIQUES
- JEUX DE RÔLE







Le Camion

Embrasser la culture locale

Depuis plus de trois siècles, cette ville marchande est célèbre pour ses tourtes au fromage et à la viande. Aujourd'hui, une nouvelle attraction éveille la curiosité des visiteurs et suscite la fierté des locaux ; sa sculpture en bois reflète la proximité de la ville avec ses riches terres agricoles. En choisissant le camion, le conseil municipal a choisi un modèle qui s'adresse à la fois aux enfants et aux grands enfants. Il est impressionnant. Lorsque les jeunes enfants montent dedans ou l'escaladent, il donne l'impression

d'un camion grandeur nature ! Le camion roule le long d'une route couverte de caoutchouc antidérapant. Les parents qui regardent ce spectacle se disent : « Si seulement nos routes étaient aussi sûres ! » Seuls les conducteurs et passagers du camion songent au contenu du chargement : du lait ou des aliments, des graines ou encore du carburant. Il est si grand et comprend tant de points d'entrée et de sortie qu'il est difficile de compter le nombre d'enfants qui s'amuse à l'intérieur. Le bruit et le monticule de sacs

à dos entassés au sol en suggèrent une vingtaine, mais pour le moment, seuls Michael et Jenny sont visibles en permanence. Ils sont à l'avant, et Jenny est au volant.

« Nous devons conduire notre chargement à la laiterie tant qu'il est frais », crie Jenny. « Je roule vite, mais avec prudence. »

« Oui, ce n'est pas le moment d'en faire du fromage », dit Michael en riant.



Des jeux à foison

Se socialiser sur le dessus du chargement et interagir avec des amis à l'intérieur, sous le filet.

Toboggan H 148 cm – une expérience amusante et stimulante pour développer le sens de l'équilibre.

Boulier – pour déplacer, trier et compter les sphères de couleur et développer sa réflexion logique.

La cabine – l'endroit idéal pour les jeux de rôles et la socialisation.

Tunnel à membranes – ramper vers un autre monde, une expérience tactile pour développer sa perception spatiale.

Filet d'escalade – pour développer la coordination des mouvements et la force.

Le perche de feu – pour ressentir le frisson de la vitesse dans la descente.

Sculpture de jeux LE CAMION

Le Camion offre une multitude d'activités favorisant le jeu physique, social et les jeux de rôle pour les enfants à partir de 2 ans. La cabine de pilotage du Camion propose de nombreuses petites activités créatives et cognitives pour dévelop-

per la motricité fine et encourager les jeux de rôle. Le réservoir est un labyrinthe qui comprend différentes activités physiques comme des filets, un tunnel et des membranes, tous conçus pour contribuer au développement de la motricité.

SPÉCIFICATIONS POTENTIELLES :

Âge : 2 ans et +

Hauteur totale : 230 cm

Zone de sécurité : 55 m²

Hauteur de chute maxi : 182 cm



Les plants de citrouilles

Aventures au pays des fourmis

TOUPIES COLORÉES

- ACTIVITÉ SOCIALE
- EXPÉRIENCE DE ROTATION
- EXERCICE D'ÉQUILIBRE

DÉCOUVREZ LA VIE
AU NIVEAU DU SOL
ADAPTÉ AUX ENFANTS
D'ÂGE PRÉSCOLAIRE

TOILE D'ARAIGNÉE

EXPÉRIENCE D'ESCALADE POUR LES
ENFANTS AVEC PLUS DE FORCE
ARAIGNÉE EN FLEXOTOP
= STRUCTURE GONFLABLE POUR SAUTER

ÉCHASSES HERBE

PARTIE DE LA PISTE DE CROSS
LES ÉLÉMENTS DE LAIRE DE JEUX FORMENT
PLUSIEURS PISTES POUR LES FRANCHIR

VER DE TERRE

- EXERCICE D'ÉQUILIBRE
- ÉLÉMENT DE PISTE DE CROSS
- CONCEPTION ADAPTÉE AU THÈME



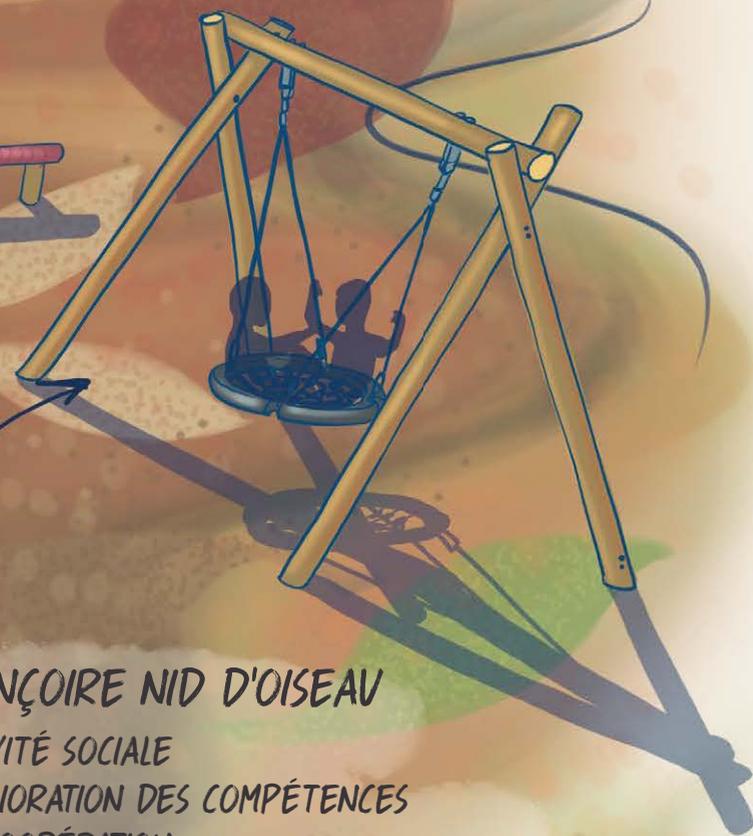
ÉLÉMENTS PERSONNALISÉS EN FORME DE FEUILLES

- PONTS À FEUILLES
- ÉLÉMENTS DE PISTE DE CROSS
- FORCE + ÉQUILIBRE



BALANÇOIRE NID D'OISEAU

- ACTIVITÉ SOCIALE
- AMÉLIORATION DES COMPÉTENCES DE COOPÉRATION
- EXPÉRIENCE DE BALANCEMENT



LA CITROVILLE – PRODUIT PHARE

FONCTIONNALITÉS INDISPENSABLES :

- TOBOGGAN SIMPLE
- JEUX DE RÔLE
- JEUX À THÈME
- AMÉLIORATION DE L'ÉQUILIBRE ET DE LA MOTRICITÉ



FOURMIS SUR RESSORTS

- ACTIVITÉ D'ÉQUILIBRE POUR LES TOUT-PETITS
- CONCEPTION THÉMATIQUE







La Citrouille

Faire grandir les esprits et les amitiés

« Jouons aux insectes », crie Lisa à ses camarades de jeux. « Aujourd'hui, je suis une abeille. »

« Est-ce que les abeilles peuvent rester coincées dans les toiles d'araignées ? » demande Matt.

« Je ne sais pas, mais pas moi en tout cas », répond Lisa. Elle se met à bourdonner sur la toile qui relie les tiges vertes à la citrouille, l'élément caractéristique de cette nouvelle aire de jeux qui attire les jeunes enfants des habitations voisines. Ils quittent leur monde de béton et peuvent désormais libérer leur corps et leur esprit.

À l'intérieur de la grande citrouille orange, le soleil perce à travers les lattes et la transforme en une tanière conviviale, un sanctuaire où l'on partage des secrets et où naissent des amitiés. Les enfants sont entourés d'insectes, de serpents et de vers gigantesques. Ils sont plus grands que nature... ou peut-être pas : dans ce micro monde, ce sont les enfants qui sont rétrécis ! Soudain, ils semblent minuscules, et leur vulnérabilité apparente stimule d'autant plus leur imagination.

Peter grimpe dans la citrouille puis en ressort, et il aime les nombreuses façons de jouer avec la sculpture. Ce qu'il préfère, c'est la longue tige d'herbe verte qui relie le sol au sommet de la citrouille. Son défi aujourd'hui sera de tenir en équilibre en montant jusqu'au sommet. Lisa et Matt marchent derrière lui. « On se suit comme des fourmis ! », dit Matt, tandis que le trio forme une file indienne et part à l'aventure dans ce merveilleux monde de nature microscopique.



Des jeux à foison

Balcon – l'endroit idéal pour prendre son courage à deux mains avant la descente.

Toboggan H 88 cm – une expérience amusante et palpitante pour développer son sens de l'équilibre.

Tables de jeux – pour développer la socialisation.

Toile d'araignée – favorise la coordination des mouvements et les réunions entre amis.

Poutre d'escalade – activité pour la coordination des mouvements et l'équilibre.

Fenêtre avec rideaux – jeux de rôle et expérience tactile.

Sculpture de jeux LA CITROUILLE

La Citrouille est une petite structure de jeu amusante pour les plus jeunes enfants à partir de 2 ans. Elle offre une multitude de jeux physiques, sociaux et de jeux de rôle pour développer les capacités cognitives des

enfants. À l'intérieur, une petite table de jeux et une fenêtre avec des rideaux de membranes favorisent les jeux de rôle et stimulent le sens tactile. Sur la plateforme, de petites marches mènent au balcon qui permet d'accéder au petit toboggan.

SPÉCIFICATIONS POTENTIELLES :

Âge : 2 ans et +

Hauteur totale : 204 cm

Zone de sécurité : 45 m²

Hauteur de chute maxi. : 88 cm



Tapis forestier

Jouer au cœur de la nature











Les Noisettes

Les noisettes, c'est chouette !

« C'est comme si un écureuil les avait égarées ici », dit Angie.

« C'était sûrement un écureuil géant ! », répond Tom en riant.

Située au bord du parc célèbre dans la région pour ses noisetiers qui arborent des feuilles et des fruits de taille spectaculaires, l'aire de jeux n'est là que depuis quelques mois. Le conseil municipal, qui s'est réuni pour décider du thème des structures ludiques, a souhaité que celles-ci soient en harmonie avec leur environnement.

En peu de temps, c'est déjà l'espace préféré de nom-

breux enfants, comme Tom et Angie : un espace où ils peuvent vagabonder et laisser libre cours à leur imagination. L'endroit idéal pour se retrouver entre amis. C'est l'automne et les feuilles prennent des tons brun doré, se confondant avec les deux grandes structures en bois. De forme similaire, elles se rejoignent par le pont de corde coco que Tom et Angie empruntent plusieurs fois chaque jour. Dans les moments plus calmes, ils peuvent s'asseoir dans les noisettes ou se détendre sur le hamac, en toute tranquillité.

Les deux imposantes sculptures du parc ont vite acquis les surnoms de « grosse noisette » et « petite

noisette ». « La grosse noisette ! », crie Angie. À ces mots, Tom les imagine déjà glisser ensemble sur le grand toboggan, courir le long du filet de corde puis retourner dans la « petite noisette » en empruntant le pont. Le premier arrivé à l'intérieur de la coquille sort par le petit toboggan ou par la rampe qui rend la sculpture de jeux accessible par tous les enfants, quelles que soient leurs capacités.

À la fin de la journée d'école, on entend souvent crier : « Vite, direction les noisettes ! » Et ils y courent.



Des jeux à foison

Hamac – pour se balancer en douceur loin de l'agitation extérieure.

Filet d'accès – stimule la coordination des mouvements.

La perche de feu H : 148 cm – un jeu stimulant pour développer la perception spatiale et favoriser une bonne densité osseuse.

Grand toboggan H : 148 cm – le grand toboggan offre une expérience de glisse amusante entre amis.

Pont de corde coco 118 à 148 cm – pour développer l'équilibre et la coordination.

Maisonnette – un espace pour échanger avec ses amis.

Toboggan H : 118 cm – une expérience amusante et palpitante.

Sculpture de jeux LES NOISETTES

Les deux grandes noisettes offrent une variété de jeux physiques et sociaux pour les enfants à partir de 2 ans. L'escalier permet d'accéder facilement aux plateformes de la petite noisette, avec d'un côté un petit toboggan et de l'autre un accès supplémentaire vers la grande noisette via le pont de corde coco. La grande corde Coco inclinée vers le haut se balance

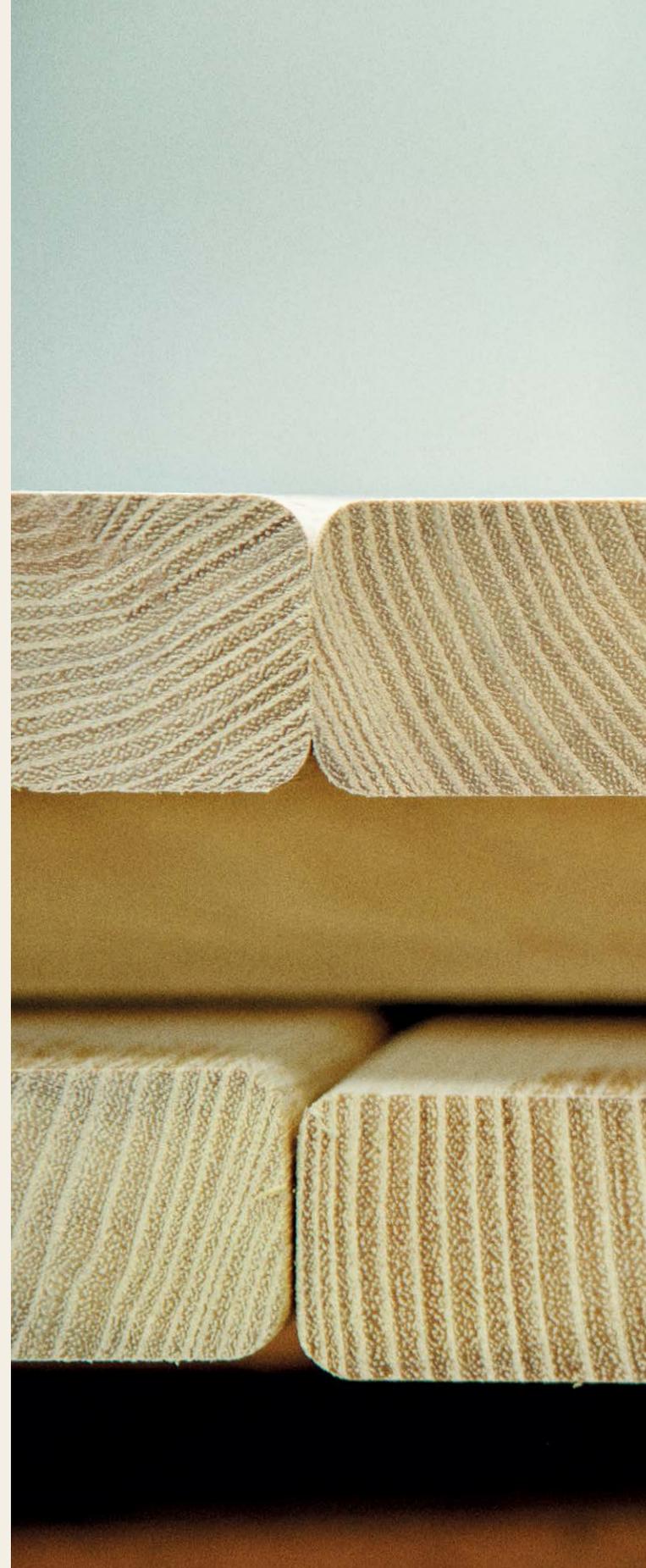
doucement lorsqu'un enfant la traverse en montée ou en descente, et elle les pousse à utiliser naturellement leur sens de l'équilibre et leurs muscles abdominaux pour tenir en équilibre tout le long. En entrant dans la grande noisette, les enfants ont accès au grand toboggan et à la perche de feu.

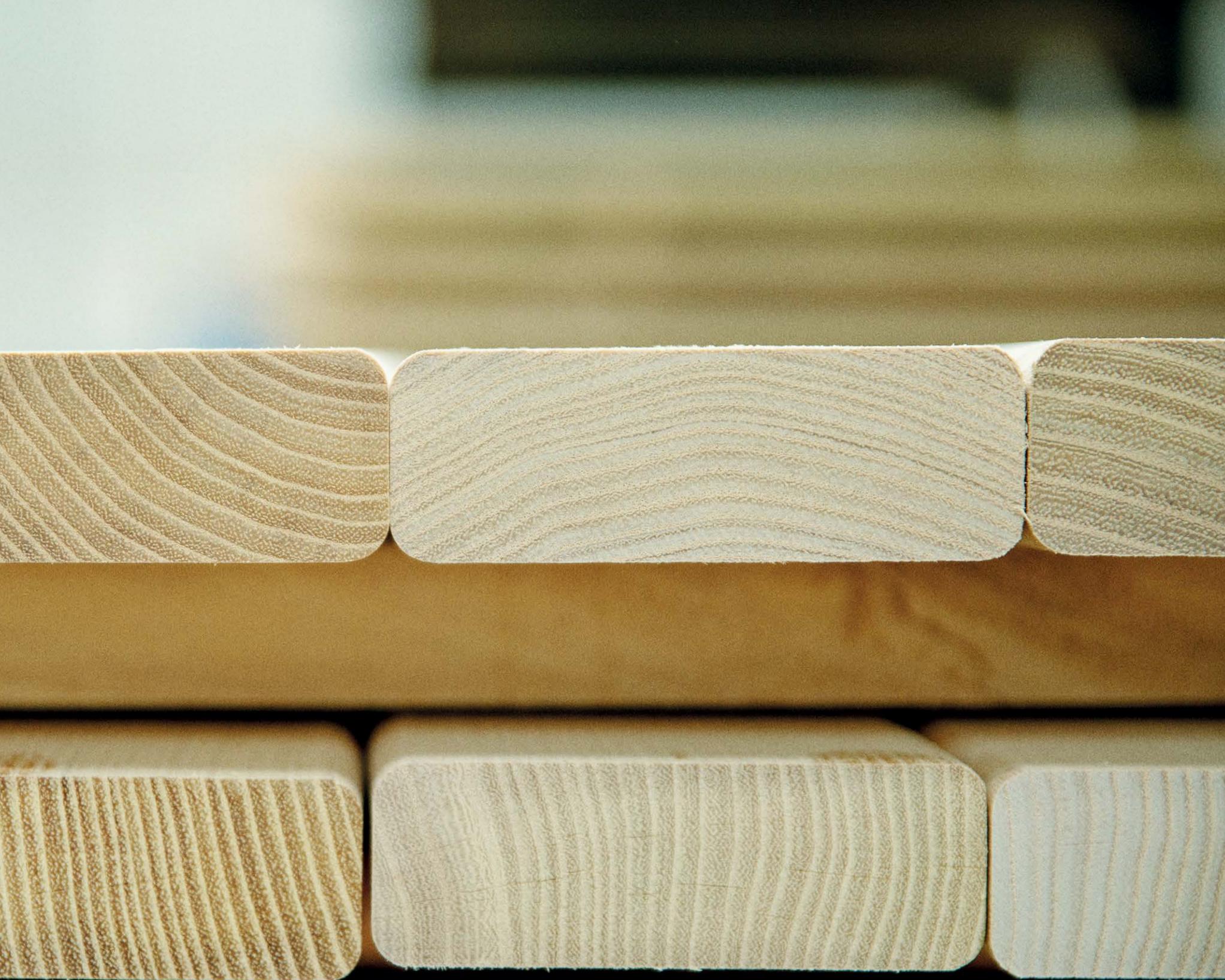
SPÉCIFICATIONS POTENTIELLES :
 Âge : 2 ans et +
 Hauteur totale : 502 cm
 Zone de sécurité : 95 m²
 Hauteur de chute maxi. : 209 cm



*Très durable, à l'épreuve des
intempéries et d'une utilisation
de longue durée*

Votre sculpture de jeux sera construite en bois de robinier hautement durable. Le bois de robinier produit naturellement une grande quantité d'huile, ce qui le rend très résistant à toutes sortes de pourriture. Il est également très robuste. Par conséquent, votre sculpture de jeux résistera aux intempéries et aux utilisations intensives.





Le bois de robinier vieillira avec élégance



*Nous nous soucions des enfants
Nous nous soucions de leur avenir
sur notre planète.*

Le bois de robinier est d'excellente qualité à tous les stades de son développement

En tant qu'arbre, il transforme le dioxyde de carbone en oxygène et libère l'azote dans le sol, maintenant les cultures environnantes en bonne santé. En tant que matériau de construction, il possède une longue durée de vie car il contient un niveau élevé de conservateurs naturels.

Nos approvisionnements en robinier proviennent de plantations et de forêts européennes gérées durablement. Nous pouvons également vous fournir du bois de robinier certifié par le label FSC®.

Pour les différentes couleurs, nous utilisons un pigment à base d'eau qui réussit tous les tests par des laboratoires extérieurs (REACH, CPSIA and EN71-3) relatifs aux substances indésirables.



www.fsc.org
FSC® C004450

La marque d'une exploitation responsable des forêts
Chercher des
produits certifiés FSC®

*Sûr et certifiable, comme tous les produits
que nous avons conçus depuis 1970*

Chez KOMPAN, nous développons depuis 1970 des équipements de jeu en plein air qui stimulent et motivent les enfants en toute sécurité. Chaque étape du processus de conception, d'ingénierie et de construction est destinée à sécuriser durablement les produits finaux, qui sont certifiables par le label TÜV.





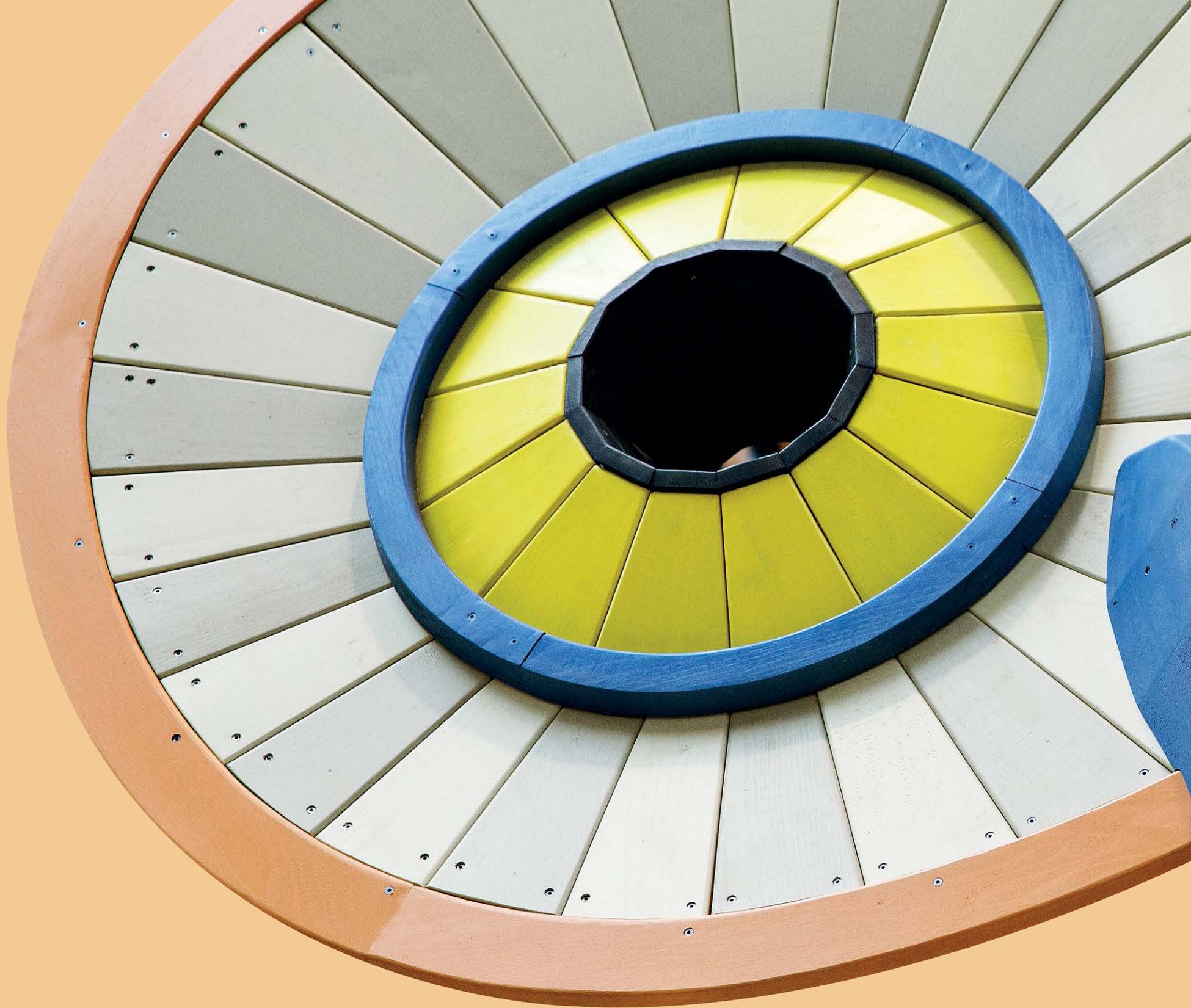
Nous donnons vie à vos idées

VOUS ÉVITEZ DONC LES EMBÛCHES PENDANT LA CONSTRUCTION

Construire une aire de jeux n'est pas un jeu d'enfant. C'est un projet de construction de grande envergure. Du nettoyage du terrain pour les fondations, jusqu'à la finition du site, nous avons recours à des équipements lourds, de nombreux matériaux et des produits complexes, et faisons appel aux connaissances d'experts. Ces facteurs doivent être coordonnés avec précision pour éviter les retards. Nos équipes ont déjà effectué ce travail à maintes reprises, et sont heureuses de pouvoir endosser cette responsabilité à votre place.

...DES JEUX À FOISON





ATMOS
PHÄRE

ESPACES PUBLICS
ESPACES LUDIQUES

Atmosphäre Inc. est distributeur exclusif des produits Kompan au Québec.
atmosphare.com - 1 800 773-0737

KOMPAN[®]
DESIGNSTUDIO