



KOMPAN

Commercial Systems®

ATMOS
PHÈRE

ESPACES PUBLICS
ESPACES LUDIQUES

À PROPOS

Kompan Commercial System dessine, produit et installe près de 500 aires de jeu chaque année, et ce, à travers le monde entier. Notre bureau est situé à Seraing en Belgique et notre équipe multilingue opère à un niveau international.

L'aventure Kompan Commercial Systems a débuté en 1990 et continue d'évoluer depuis, tout en préservant ses particularités et en s'enrichissant de l'expertise du Groupe Kompan dans le but de s'assurer d'une mission :

Faire de votre projet un investissement profitable et ludique!

Notre équipe interne de conception et de R&D développe en permanence **des solutions de jeu sur mesure à partir de zéro, en fonction de l'espace disponible et des composantes ludiques recherchées.**

Nous travaillons également avec le soutien du Kompan Play Institute qui améliore en permanence les connaissances de KOMPAN sur le jeu.

Nous fournissons des produits de qualité durable grâce à des équipements de pointe dans notre usine et à un personnel hautement qualifié dans notre studio de recherche et de conception, notre service clientèle et nos ventes.

Nous sommes également certifiés ISO 9001 et ISO14001. Nous offrons le taux de recyclage le plus élevé du secteur et nos produits sont exempts de substances indésirables.



**INNOVATION
EXCEPTIONNELLE**



**PARTENARIAT
DE CHOIX**



**DÉVELOPPEMENT
DURABLE**



**QUALITÉ
SUPÉRIEURE**



INSTITUT KOMPAN

Kompan a mis sur pied en 1980 un institut de recherche dédié à l'étude des besoins des enfants et de leur façon de percevoir le monde.

Une grande partie du savoir à partir duquel les produits sont conçus provient de l'Institut du jeu Kompan, **le centre d'études interne est un réseau international de spécialistes du jeu et de l'enfance** qui déterminent comment les tendances dans nos sociétés influencent le développement de l'enfant.

L'Institut lance et participe à des programmes de recherche qui enrichissent mutuellement les enfants, les adolescents et les adultes qui travaillent avec eux par le partage des connaissances.

Les produits Kompan sont conçus pour répondre aux exigences de l'un ou plusieurs des domaines clés de développement de l'enfant et sont en mesure de couvrir des besoins d'apprentissage spécifiques. On peut associer des produits pour apporter une solution pertinente et personnalisée pour mieux répondre aux besoins spécifiques de vos enfants.



FONCTION PSYCHOMOTRICES

Le jeu est chez l'enfant une activité essentielle et nécessaire à son **équilibre** et à son **développement intellectuel, psychomoteur, affectif et social**.

En jouant, les enfants font **l'expérience de la vie**, par eux-mêmes et en compagnie de leurs pairs. C'est ce qu'on appelle la valeur ludique du jeu, ce qui donne tout son sens au jeu aux yeux des enfants. Car dans le jeu il y a bien sûr **la notion de plaisir**, mais également **le besoin de se développer**. Chaque enfant est unique et son développement est un processus global et intégré qui doit être vécu tant à l'intérieur qu'à l'extérieur. Le jeu est la prémisse de base liée au développement de l'enfant tout en s'inscrivant dans une intervention éducative.

La conception des structures de jeux KOMPAN est étudiée afin de permettre aux enfants d'**acquérir des notions complémentaires au jeu, par le jeu**.



Physique

Plaisir de bouger: développement des capacités motrices, renforcement musculaire



Cohésion/Sociale

Plaisir d'être ensemble: apprendre à jouer en équipe, la tolérance, le besoin d'appartenance



Cognitive

Plaisir d'apprendre: curiosité, compréhension de la relation avec les autres, apprentissage du monde



Créative

Plaisir de créer: expérimenter, créer ensemble

GAMME DE PRODUITS

STANDARD
Structure de base



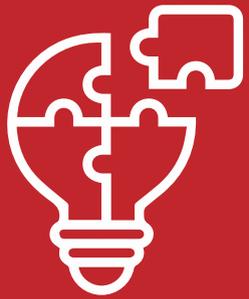
STANDARD SUR MESURE
Structure de base avec décorations en façade

ENTIÈREMENT SUR MESURE
Un concept unique avec variation de techniques et matériaux



ÉTAPES DU PROJET

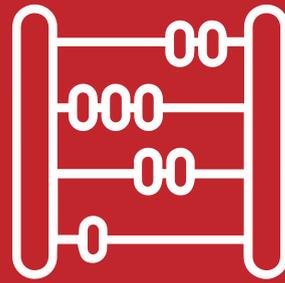
VOS BESOINS



INSPIRATION ET SKETCHS



CONCEPT ET ESTIMATION



DESIGN DÉTAILLÉ ET PRODUCTION



PLANIFICATION ET INSTALLATION



Concept Atmosphère

Québec



VOIR LA VUE 360°



Centre commercial Cora Anderlecht

Bruxelles, Belgique



VOIR LA VUE 360°



VOIR LA VUE 360°

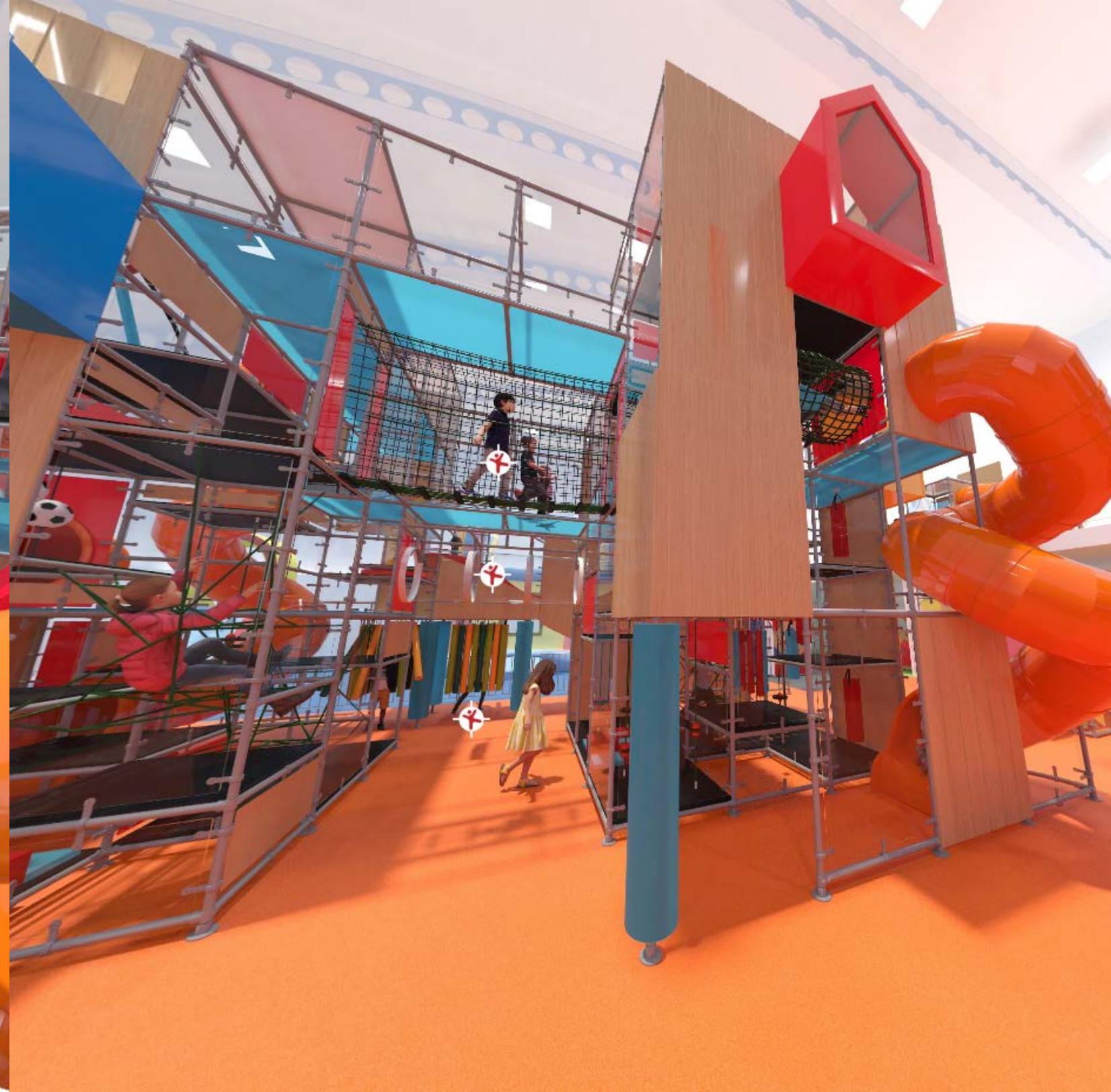
Gaby Moment de vie
France

Station balnéaire Bluestone

Wales, Royaume-Uni



VOIR LA VUE 360°



GARANTIE

Conçus pour durer, nous proposons une large gamme de matériaux et la meilleure garantie de l'industrie.

Tubes > 10 ans

Nos tubes sont fabriqués en acier galvanisé de très haute qualité. Cette option technique garantit une durée de vie exceptionnelle de la structure de l'équipement de jeu et un entretien minimum pour le client.



Connecteurs > 10 ans

Nous accordons une attention toute particulière à nos connecteurs. Composés d'aluminium ou de polyamide, la composition assure une longévité dans le temps.



Visserie > 10 ans

En tenant compte des normes de qualité élevées, nous choisissons les vis de la meilleure qualité disponibles sur le marché.



Panneaux et plateformes > 5 ans

Nos panneaux sont fabriqués en HPL ou PETG et les plateformes en contreplaqué. Ces matériaux sont extrêmement résistants au vandalisme et à l'usage, et possèdent une protection UV de haut niveau pour un usage extérieur. L'aspect ludique sera conservé dans le temps.



Glissades > 5 ans

Nos glissades sont fabriquées en polyester ou en polyéthylène. Notre savoir-faire en matière de moulage par rotation nous permet de concevoir des toboggans très sûrs pour le client et des designs qui émerveillent les enfants !



Mousses et vinyles > 1 an

Parce que les enfants s'amuse sans aucune contrainte dans nos équipements de jeu et parce que la sécurité est notre priorité, toutes les mousses et vinyles de nos valeurs ludiques respectent les normes et réglementations mondiales au plus haut niveau lorsqu'il s'agit de matériaux utilisés dans les équipements de jeu.





ATMOS
PHÄRE

ESPACES PUBLICS
ESPACES LUDIQUES

17999-D J.-A. Bombardier
Mirabel (Québec) J7J 2H8

info@atmosphere.com
www.atmosphere.com

T 1 800 773-0737
T 450 419-3480
F 450 971-1226